



*Presidenza del Consiglio dei Ministri*  
DIPARTIMENTO PER LE POLITICHE GIOVANILI E IL SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE

Iniziativa cofinanziata dalla Presidenza del Consiglio dei Ministri - Dipartimento per le Politiche Giovanili e il Servizio Civile Universale a valere sul Fondo per le politiche giovanili - anni 2020 e 2021

# FERMENTI IN COMUNE

## newsletter dei progetti

### IN QUESTO NUMERO

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Udine - Hub Officine Giovani .....</b>                              | <b>1</b>  |
| <b>Sant'Antioco - MuseoDiffuso.exe .....</b>                           | <b>2</b>  |
| <b>Velletri - Generazioni digitali .....</b>                           | <b>3</b>  |
| <b>Narni - Giovani, Comunità e Sussidiarietà circolare .....</b>       | <b>3</b>  |
| <b>Reggio Calabria - Giovani Fermenti. Per il Bene Comune .....</b>    | <b>4</b>  |
| <b>Catania - Nict Nact Nicito project .....</b>                        | <b>5</b>  |
| <b>Milano - PER-CORSI. Community digitali tra arte e cultura .....</b> | <b>6</b>  |
| <b>Barbarano Romano - Centro per la condivisione digitale.....</b>     | <b>7</b>  |
| <b>Nughedu Santa Vittoria - Nuove Imprese per la Comunità .....</b>    | <b>7</b>  |
| <b>Zagarolo - Millenhub .....</b>                                      | <b>8</b>  |
| <b>Laveno Mombello - Young Laghée .....</b>                            | <b>9</b>  |
| <b>Gavardo - Spazio ai Giovani .....</b>                               | <b>9</b>  |
| <b>Trevignano - Rigenera: riqualifichiamo spazi e relazioni .....</b>  | <b>10</b> |
| <b>Chieti - Fermenti Naturali .....</b>                                | <b>11</b> |
| <b>Castellammare di Stabia - R-Evolution Heritage .....</b>            | <b>11</b> |
| <b>Aci Castello - Next Gen: Lights Up Piazza delle Palle .....</b>     | <b>11</b> |
| <b>Spongano - Reboot the system .....</b>                              | <b>12</b> |
| <b>Palazzo Adriano - Ingegni: giovani attori del territorio .....</b>  | <b>13</b> |

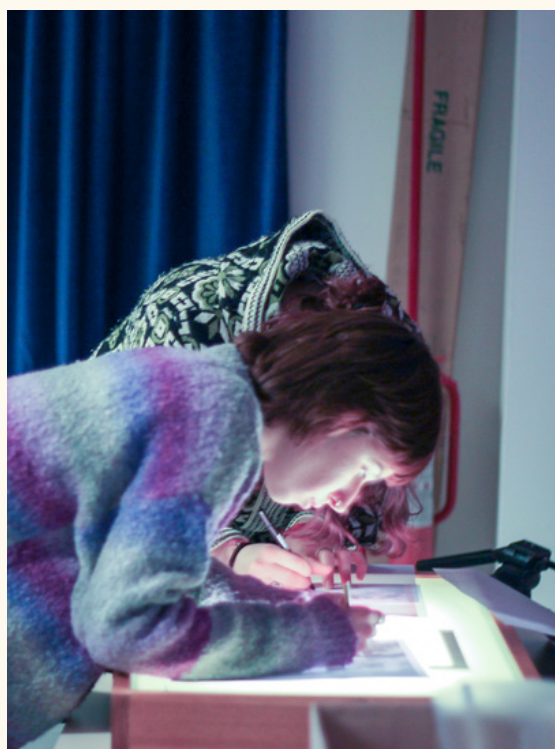


Nell'immagine a sinistra, l'evento di inaugurazione degli spazi.

A destra e in basso alcuni momenti delle attività, tra cui il laboratorio di lettering urbano.

## Udine - Hub Officine Giovani

Il progetto Hub Officine Giovani procede nel suo obiettivo di creare uno spazio per la creatività giovanile nel capoluogo friulano. In un mix di formazione, esperienze laboratoriali, incontri, discussioni e ovviamente creazione di nuovi prodotti culturali, più di 300 giovani con una media di 24 anni stanno frequentando “le Officine”, insieme a numerosi gruppi informali che si ritrovano, pensano e creano proprio negli spazi dedicati in Via Val del But 3 a Udine.





# Sant'Antioco - MuseoDiffuso.exe

La finalità del progetto è quella di realizzare uno spazio polifunzionale, contenitore di eventi e generatore di contenuti, creato da e per i giovani, in cui il processo di conoscenza del territorio viene attivato attraverso forme partecipate di storytelling, ma anche e soprattutto di storyliving e storymaking per una riappropriazione dei valori legati all'identità del territorio e all'autenticità dei luoghi che lo compongono.

Nelle immagini: i partecipanti durante le lezioni pratiche e intenti ad assemblare una stampante 3d all'interno del laboratorio di fabbricazione digitale.



## Velletri - Generazioni digitali

Generazioni Digitali è finalizzato a integrare le opportunità per i giovani residenti del Sistema dei Castelli Romani, potenziando le occasioni di formazione, accostamento al mondo del lavoro e ludico culturali presenti sul territorio. Si vuole allargare la fruizione di tali opportunità a tutti i giovani del luogo e creare occasioni di discussione e generazione di nuove idee circolari.

---

## Narni - Giovani, Comunità e Sussidiarietà circolare

Con l'intervento sono stati sviluppati due percorsi. Il primo ha coinvolto i giovani in attività di formazione sulla cura e la manutenzione di spazi verdi, proponendo un modello innovativo di gestione dell'infrastruttura verde, partecipato da coloro che ne fruiscono direttamente.

Il secondo ha promosso processi auto-organizzativi e di socializzazione informale nei luoghi di aggregazione spontanea al fine di creare spazi riconoscibili, che siano centri di riferimento per gli adolescenti e per la comunità in generale. Nell'immagine: il laboratorio di manutenzione del verde.





# Reggio Calabria - Giovani Fermenti. Per il Bene Comune

Il progetto prevede la creazione di un centro giovanile e di uno spazio di co-working in due beni confiscati alla 'ndrangheta, ubicati in pieno centro a pochi metri dalla stazione centrale di Reggio Calabria e la realizzazione di un programma di attività dedicate a giovani dai 16 ai 35 anni. Le attività in corso supportano giovani ed associazioni del territorio nell'implementazione di numerose iniziative di socializzazione, sviluppo dei talenti, aggregazione e partecipazione. Tra queste si annoverano incontri dedicati all'approfondimento dei programmi ESC (European Solidarity Corps) ed ERASMUS+, dell'educazione non-formale e dell'educazione ai diritti umani, comunicazione non-violenta, affiancate ad attività ludico-ricreative e laboratori durante i quali i giovani hanno potuto praticare teatro, arti figurative, danza e tanto altro. Tutte queste, insieme, vanno a comporre il calendario mensile che viene pubblicato sui canali di progetto ([Facebook](#) e [Instagram](#)) e sul sito del [Comune di Reggio Calabria](#).



“Il progetto Giovani Fermenti. Per il bene comune – ha affermato l’Assessora **Giuggi Palmenta** – è una grande opportunità perché tra le altre cose, rafforza e risponde alle linee di mandato dell’amministrazione Falcomatà, che guarda in modo specifico allo sviluppo locale attraverso azioni positive e esperienze di progettualità giovanile e appunto di partecipazione giovanile. L’occasione del primo incontro è stata utile anche per tornare a parlare di youthworker e di competenze per l’educazione non formale, concetti nient’affatto scontati su un territorio come il nostro dove i giovani rappresentano certamente la risorsa primaria per le politiche dello sviluppo sulla città che abbiamo disegnato e che vogliamo realizzare proprio insieme a loro”

## Catania - Nict Nact Nicito project

Il progetto prevede uno spazio versatile e modulare utilizzabile per diverse esigenze quali: corsi, mostre, laboratori, registrazioni audio-video e rappresentazioni specifiche che si avvalgono di un innovativo sistema di schermi per il digital signage. Le attività in atto sono protese al territorio e ruotano attorno allo sviluppo di abilità e competenze legate alla trasformazione digitale. Al termine dei corsi, i giovani saranno invitati a creare specifici contenuti digitali a 360 gradi per dare supporto alla comunicazione dell'area museale della propria città.

Nelle immagini il gruppo di giovani in una sezione di apprendimento e formazione mentre sperimentano (learning by doing) alcune delle attrezzature in dotazione tra cui gimbal, occhiali per la realtà aumentata e camere video a 360 gradi.





## Milano - PER-CORSI. Community digitali tra arte e cultura

Il progetto “PER-CORSI - Community digitali tra arte e cultura” intende contrastare la povertà educativa, offrendo opportunità formative ai giovani, di aree periferiche di Milano, non impegnati in attività di studio o di lavoro. Sono stati avviati i per-corsi in contesti formali, programmate iniziative online e informali ed è allo studio un modello di intervento più articolato che tenga conto dei punti di forza e debolezza dell'esperienza fatta.

Nell'immagine: il mentor ed i ragazzi del per-corso di videomaking mentre svolgono esperimenti di animazione con green screen.



## Barbarano Romano - Centro per la condivisione digitale e la sostenibilità agricola

Le finalità del progetto si muovono su due linee interconnesse, quella della digitalizzazione e quella dell'agricoltura biologica sperimentale. In particolare, è stato allestito un centro con postazioni computer, utili ad attività formative digitali, un luogo con funzione di incontro/crescita/condivisione. Parallelamente ad esso, il progetto prevede l'allestimento di un'area per l'agricoltura intensiva biologica sperimentale.



---

## Nughedu Santa Vittoria - Nuove Imprese per la Comunità

Finalità generale del progetto è quella di fornire ai giovani le competenze necessarie per fare impresa nel territorio con l'intento di accompagnare alcuni dei partecipanti alla richiesta di un finanziamento pubblico per la creazione di impresa. Vengono inoltre sviluppate le competenze trasversali dei giovani, oltre alla loro capacità di creare e far parte di reti locali. Nell'immagine: l'incontro per facilitare la collaborazione tra le imprese già costituite e i componenti di una nuova impresa.







## Zagarolo - Millenhub

MillenHub, attraverso l'innovazione, intende rafforzare il clima di fiducia dei giovani favorendo il loro protagonismo in qualità di innovatori sociali del territorio. In particolare, si intendono valorizzare e rafforzare le competenze dei partecipanti sui temi del digitale, in ottica sia di contrasto alla povertà educativa e di rafforzamento occupazionale. Inoltre, si vuole favorire il confronto tra generazioni e la cittadinanza attiva attraverso uno scambio di esperienze e competenze.

"MillenHub Zagarolo permette a gran parte della nostra popolazione di approfondire le tematiche dedicate all'informatica, alla digitalizzazione e alla fabbricazione digitale. Un ringraziamento va alla startup DigitalMente, incubata nello Spazio Attivo LOIC di Palazzo Rospigliosi, per aver ideato il progetto e al Dipartimento delle Politiche giovanili della Presidenza del Consiglio dei Ministri che, tramite ANCI, ha finanziato l'idea".

**Emanuela Panzironi - Sindaco di Zagarolo**

## Laveno Mombello - Young Laghée

Attraverso un percorso di riscoperta e rilettura del territorio, facilitato da professionisti esperti, i giovani sono i protagonisti di un intervento di rilancio di Laveno Mombello. Le attività consistono in laboratori di street art per la rigenerazione urbana e realizzazione di eventi culturali connessi, riqualificazione di uno spazio urbano, ideazione e realizzazione di itinerari, eventi e attività di carattere ambientale e culturale, le quali verranno integrate nell'offerta turistica locale. Nell'immagine il workshop arte e rigenerazione.



## Gavardo - Spazio ai Giovani

L'intervento è mirato ad avviare un processo di "educazione territoriale" volto ad aiutare i giovani, che si trovano in situazioni di fragilità e marginalità, ad accrescere la propria autostima e la propria cultura come forma di autodeterminazione ed emancipazione.

Il progetto ha messo a disposizione dei ragazzi uno spazio fisico e un circuito di iniziative socio-culturali di animazione al fine di divertirsi, incontrarsi e fare esperienza, offrendo loro un percorso di crescita su misura. Nell'immagine i giovani riqualificano il loro "spazio" nel centro sociale.





## Trevignano - Rigenera: riqualifichiamo spazi e relazioni

Il progetto si propone di valorizzare i luoghi di incontro dei giovani creando parallelamente inclusione. Le attività in essere includono: la rigenerazione di spazi, azioni di cittadinanza attiva e di volontariato. La formazione prevista dall'intervento verte sui temi della legalità, sulle competenze di progettazione, leadership personale e gestione di eventi culturali. Nell'immagine in alto i giovani coinvolti nell'organizzazione di una delle attività artistiche dell'azione "Trasform.Azioni", ovvero lo spettacolo "È stato un tempo il mondo", mentre in basso un momento dell'attività formativa denominata "Giovani costruttori di idee".



## Chieti - Fermenti Naturali

Il progetto è finalizzato a promuovere la cultura della responsabilità ambientale e dello sviluppo sostenibile fra i giovani, coinvolgendoli attivamente. Si vuole favorire l'avvio di un processo virtuoso nel quale il protagonismo giovanile assuma un ruolo di spinta ed orientamento nel rilancio del territorio e dell'economia locale che accresca le opportunità di lavoro legate all'economia sostenibile ed alla valorizzazione ambientale e paesaggistica. Al centro del progetto c'è l'obiettivo di ridurre drasticamente il consumo e l'abbandono dei rifiuti in plastica, in particolare di quella monouso.

---

## Castellammare di Stabia - R-Evolution Heritage

R-Evolution Heritage nasce dalla volontà di dare vita ad un workspace basato su condivisione, cooperazione e comunicazione, un luogo dinamico che mette fianco a fianco artisti di fama internazionale con “neo artisti” per la creazione di una mostra sul patrimonio artistico culturale di Castellammare. Un hub di competenze che fornisce ai giovani la possibilità di crescita culturale, professionale e inserimento diretto nell'industria creativa, attraverso 4 laboratori: Photo Art, Heritage in Exhibition, Digital Promotion e Europroject. Lo spazio di coworking resterà attivo anche a conclusione progetto, come spazio in cui raccogliere e lavorare su proposte progettuali per la riappropriazione, valorizzazione e fruizione del patrimonio.

---

## Aci Castello - Next Gen: Lights Up

Il progetto mira a riqualificare e animare Piazza delle Palle, attraverso la realizzazione di un playground polifunzionale, esito sostenibile di un processo decisionale partecipato. L'elemento distintivo riguarda il processo, attraverso il quale sono stati coinvolti fin da subito i giovani e resi protagonisti e affidatari delle scelte emerse come prioritarie, in collaborazione con l'Amministrazione comunale. Sono stati inoltre erogati percorsi di formazione, mentoring e accompagnamento alla gestione di un'associazione giovanile.



## Spongano - Reboot the system

Con Reboot the system i giovani hanno avuto la possibilità di rendersi protagonisti attivi di un concreto processo di partecipazione sul territorio comunale. Il Centro di Aggregazione Giovanile di Spongano si è trasformato in una factory teatrale e l'intero centro storico in un suggestivo palcoscenico estivo. Un'azione bellissima di riappropriazione del territorio partendo dai suoi soggetti principali, un'occasione di valorizzazione turistica capace di dare risalto alle peculiarità culturali della comunità, oltre che uno strumento di formazione professionale che arriva dopo il lungo periodo di emergenza sanitaria che ha indebolito notevolmente i tessuti sociali delle piccole realtà comunali. Questo è stato, e continua ad essere Reboot the system!

Nell'immagine a sinistra il corso di formazione in recitazione e scrittura scenica con venti ragazze e ragazzi, mentre a destra la scena finale dello spettacolo itinerante nel centro storico di Spongano con i giovani partecipanti al laboratorio di recitazione.





## Palazzo Adriano - Ingegni - giovani attori del territorio

Il progetto intende sostenere i giovani del territorio con delle azioni di formazione specifica che coprono diverse aree tematiche, attorno alle quali pianificare azioni concrete, partendo dalle aspirazioni e dalle capacità di ognuno. I giovani beneficiari sono stati supportati dal Comune e dai partner di progetto in un processo di acquisizione di competenze, restituendo al territorio quanto appreso sotto forma di proposte di sviluppo locale partecipato.

Nelle immagini: gli incontri di presentazione e formazione e i lavori di riqualificazione dello spazio Ingegni insieme ai giovani.

